

Skalierung privater FLR-Investitionen in Latein Amerika

Global/Überregional, Global/Überregional, 2019

Eckdaten			
Land/Region	Global/Überregional, Global/Überregional		
Ländereinordnung	Global/regional		
Summe	2 876 911 € (Zuschuss)	davon „Klima“-Anteil	2 876 911 €
Finanziert über	BMU	Finanzierungsinstrument	IKI (bilateral)
Jahr	2019	Projektzeitraum	keine Angabe
Sektor	Minderung		
Projektträger	UNIQUE Forestry and land use GmbH		
Projektpartner			
Anrechnung auf	<input checked="" type="checkbox"/> 0,7% - Ziel der Entwicklungszusammenarbeit <input type="checkbox"/> Fast-Start-Zusage 2010-2012 <input type="checkbox"/> Biodiversitätszusage 2009 <input type="checkbox"/> Beitrag zur l'Aquila Zusage für Ernährungssicherheit		

Lateinamerikanische Länder haben sich im Kontext der Bonn Challenge zu ambitionierten Zielen für FLR verpflichtet. Diese Ziele leisten einen wichtigen Beitrag zur Erreichung ihrer NDCs. Öffentliche Mittel für FLR sind begrenzt, deshalb werden für eine erfolgreiche Umsetzung private Investitionen benötigt. Dazu arbeitet das Projekt direkt mit potenziellen Investoren wie Entwicklungsbanken, Fonds und Vermittlerinstitutionen zusammen. Das Vorhaben entwickelt ein FLR-Wirkungs-Rahmenwerk (FLR Impact Framework) mit Methoden und Instrumenten, das auf dem Open-Source-Ansatz basiert. Es ermöglicht ein Monitoring und eine Berichterstattung über Umwelt- und Sozialwirkungen von FLR-Projekten. Dieses Rahmenwerk wird an entsprechenden Kreditprodukten sowie einer Projektpipeline und beispielhafter Investitionen in den Partnerländern getestet und angewendet. Außerdem wird für das erfolgversprechendste Pilotprojekt in Kooperation mit dem Partnerland ein Vorschlag für den Green Climate Fund entwickelt. Das Projekt ist Teil des IKI-Corona-Response-Pakets.

https://www.international-climate-initiative.com/de/details/project/skalierung-privater-flr-investitionen-in-latein-amerika-19_III_090-3034?iki_lang=de (aufgerufen am 13.02.2021)

Rio-Marker Minderung: 2 Anpassung: 0

zuletzt aktualisiert: 22.04.2021